

 **Zeta MultiMedia**
GRUPO ZETA

 **Ediciones**
GRUPO ZETA



I ♥
ORIGINAL





MANUAL DE BUEN USO
PARA BUENOS USUARIOS 3

REQUERIMIENTOS 4

INSTALACIÓN 5

POSIBLES PROBLEMAS TÉCNICOS 6

SECCIÓN ESPECIAL DE ERRORES 7

¡QUE ALGUIEN ME DIGA DE UNA VEZ
DE QUÉ VA ESTE JUEGO! 9

CÓMO SE JUEGA 10

GRABAR / CARGAR PARTIDAS 13

SONOTONE 2000 14

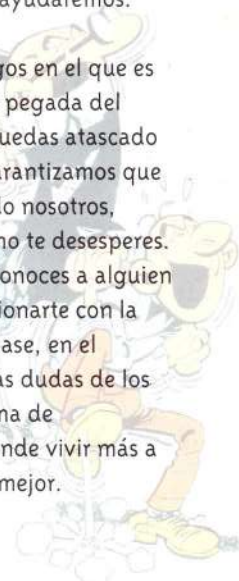
CRÉDITOS 15

Ante todo muchas gracias por comprar "El Sulfato atómico". Estamos realmente contentos y encantados de que lo hayas hecho. De verdad.

Si es la primera vez que juegas a una aventura gráfica de estas características no te asustes, es muy fácil. Nosotros te ayudaremos. Después de todo, somos tus amigos.

"El Sulfato Atómico" pertenece a un tipo de juegos en el que es más importante usar la cabeza que no la velocidad de pegada del mega-puñetazo-volador sobre el contrincante. Si te quedas atascado en un sitio, piensa, estrújate el cerebro. Nosotros te garantizamos que todo se puede resolver. Lo sabemos. Lo hemos diseñado nosotros, ¿recuerdas? Y hemos jugado el juego entero. Así que no te desespere. Y si se te acaba la paciencia pide ayuda. Seguro que conoces a alguien que también se compró el juego. Te animamos a relacionarte con la gente. Habla de "El Sulfato Atómico" en el recreo de clase, en el descanso del trabajo, donde sea. Pregunta, resuelve las dudas de los demás. Los juegos de ordenador también son una forma de comunicación. El mundo será un lugar más bonito, donde vivir más a gusto, cuando todos seamos capaces de entendernos mejor.

Ahora lee atentamente este manual.



REQUERIMIENTOS

Esto es lo que necesitas para poder jugar a "El Sulfato atómico" sin ningún peligro para tu salud:

Requerimientos mínimos:

- Sistema Operativo: Windows 95 o MS-DOS 6.0/6.2.
- Procesador Pentium a 100 MHz con 16 Mb de RAM.
- Tarjeta Gráfica: Svga.
- Altavoces o auriculares y ratón.
- Unidad Lectora de CD-ROM: velocidad simple.
- Soporta Sound Blaster o 100% Compatibles.
- Y 140 Mb de espacio libre de disco duro.

Requerimientos recomendados:

- Sistema Operativo: Windows 95 o MS-DOS 6.0/6.2.
- Procesador Pentium 133 con 32 Mb de RAM.
- Tarjeta Gráfica: Svga.
- Altavoces o auriculares y ratón.
- Unidad Lectora de CD-ROM: velocidad x4.
- Soporta Sound Blaster o 100% Compatibles.
- Y 140 Mb de espacio libre de disco duro.

INSTALACIÓN

Usuarios windows 95:

Para instalar el juego sólo tienes que hacer tres cosas:

- Enciende el ordenador (ya sabes...).
- Introduce el CD de "El Sulfato Atómico" en el lector de CD-ROM.
- Desde el Administrador de Archivos ejecuta INSTALAR.EXE (por ejemplo, si tu unidad lectora de CD-ROM está en D, ejecuta: D:\INSTALAR.EXE). Después sigue atentamente las instrucciones y el programa se instalará sin problemas en tu disco duro. Tardará unos diez minutos.

Usuarios de MS-DOS:

Si eres uno de los pocos mortales (creo que serás el único) que aún prefiere instalar las cosas desde nuestro viejo amigo MS-DOS, sólo tienes que hacer esto para instalar el Sulfato:

- Crea un directorio en tu disco duro para guardar el juego.
Ej: C:\md Sulfato
- Copia los archivos de la carpeta Sulfato del CD en tu nueva carpeta.
Ej: C:\copy d:\Sulfato*. * C:\Sulfato



- 1- Que no se ejecuta el programa de instalación:
 - a) No ejecutas el programa desde la unidad del CD-ROM correcta.
 - b) Tu unidad de CD-ROM está mal instalada. Consulta el manual del Lector de CD o directamente a tu distribuidor.
- 2- El ordenador se cuelga, o sea, se me queda parado sin hacer nada:
 - a) Han quedado restos de memoria mal liberada de algún otro programa ejecutado con anterioridad. Te recomendamos que siempre ejecutes EL SULFATO ATÓMICO con el sistema recién iniciado.
 - b) Algún programa (o virus) ha borrado o modificado uno de los ficheros esenciales. Vuelve a instalar el juego.
- 3- No suenan las voces y además, fíjate tú qué cosas, tengo una tarjeta de red.

Es posible que la tarjeta de red se haya adueñado de la IRQ de la SoundBlaster. Ve al Panel de Control y cambia la configuración de tus tarjetas de forma que la SoundBlaster utilice la IRQ 5.

LO ESTOY EJECUTANDO DESDE WINDOWS 95

Este juego es compatible con Windows 95 pero si tienes algún problema con el Sulfato Atómico haciéndolo funcionar desde esta aplicación, te recomendamos que lo ejecutes desde MS-DOS. Si quieres, puedes antes intentar solucionar el problema con la ayuda del propio Windows en: INICIO-AYUDA-SOLUCIÓN DE PROBLEMAS-ASISTENTE PARA LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE PROGRAMAS MS-DOS.

Si eres un usuario poco o nada experimentado con el modo MS-DOS sigue a continuación las instrucciones detalladas de cómo debes activar este modo y qué debes hacer para ejecutar el Sulfato.

Aunque hay varios métodos para iniciar tu ordenador en modo MS-DOS, te describimos aquí el que nos parece más adecuado y más rápido de activar desde Windows.

Pulsa con el puntero del ratón sobre INICIO y pulsa sobre APAGAR EL SISTEMA como si fueses a apagar el ordenador. Te aparecerá una ventana llamada "Salir de Windows" con varias opciones. Probablemente tengas activada la opción APAGAR EL EQUIPO y espera tu confirmación. Bien, debes cambiar a la opción REINICIAR EL EQUIPO EN MODO MS-DOS y pulsar sobre el botón de SÍ.

El Windows se cerrará y aparecerás en una ventana de MS-DOS, esto es, modo texto, fondo negro y letras blancas. Puedes escribir tus órdenes junto al prompt del sistema que dirá algo así como C:\WINDOWS.

Teclea a continuación: CD y el nombre del directorio donde grabaste el juego desde el programa de instalación, por defecto c:\Sulfato... o sea: CD C:\SULFATO. Pulsa ENTER (también llamado INTRO) y habrás cambiado del directorio de Windows al del juego, como puedes comprobar en el prompt que ha cambiado a C:\Sulfato"

Para ahora ejecutar el juego sólo debes escribir SULFATO.bat y pulsar ENTER. Cuando acabes y salgas del juego sólo tienes que teclear EXIT y pulsar ENTER para volver a Windows.

Ten en cuenta que debes tener el CD original del Sulfato Atómico en el lector de CD-ROM y asegurarte de tener los drivers del lector de CD-ROM y la tarjeta de sonido correctamente instalados. Todos estos drivers vienen con los disquetes de tu lector de CD o de tu Sound Blaster. Para instalarlos sigue sus propias instrucciones.

Si aun así tienes algún problema, siempre puedes llamar a nuestro servicio técnico y pedir ayuda, pero asegúrate de que has repasado todos los posibles errores y llama con el ordenador encendido y en el punto donde te surge el problema. Si tienes Internet, también puedes conectarte a la página web de Zeta Multimedia o de Alcachofa Soft, donde pronto podrás bajarte el ejecutable de la versión para Windows 95 de El Sulfato Atómico.

Consulta con el Servicio Técnico llamando a:
España: 93- 484 66 61
o enviando un e-mail a:
hotline@zetamultimedia.es

En este juego tú tendrás que entrar en la piel de Mortadelo y Filemón, los dos agentes secretos de la T.I.A. (Técnicos en Investigación Aeroterráquea), organización no gubernamental que vela por los intereses de la Humanidad de forma totalmente altruista.

Filemón es el jefe de Mortadelo. Es el cerebro del equipo.

Mortadelo. Éste va siempre de negro y tiene una extraña habilidad. Puede disfrazarse de cualquier cosa en el momento más inesperado. Esto le pasa porque de pequeño se cayó a un cajón de sastre.

Los dos juntos forman una de las parejas más estables y, al mismo tiempo, ineficaces del panorama del espionaje nacional e internacional. Pero ahora se enfrentan a un terrible desafío. El dictador Bruteztrausen, tirano del país de Tirania, ha robado uno de los inventos del eminente profesor Bacterio: un bote con Sulfato Atómico, un líquido que tiene la propiedad de hacer crecer los bichos a unas dimensiones

aterradoras, lo cual además de ser realmente desagradable para el paisaje puede derivar en una catástrofe de proporciones apocalípticas. Con él, Bruteztrausen pretende dominar el mundo. Y Mortadelo y Filemón deben detenerlo. O mejor dicho, TÚ debes detenerlo. ¿Te atreves? Si te atreves pasa a la página 10. Pero si no te atreves, ¿se puede saber qué demonios haces con este juego?



CÓMO SE JUEGA

Jugar a "El Sulfato atómico" es tan sencillo como mover el ratón de un lado a otro de la pantalla eligiendo opciones. De hecho, ESO es lo que hay que hacer. Ahora te lo explicamos un poquito mejor.

En tu monitor aparecerá el personaje con el que estés jugando en ese momento. Puede ser Mortadelo, puede ser Filemón. Y encima del fondo, un cursor. Subiendo el cursor del ratón a la parte superior de la pantalla te aparecerán unos ICONOS. Estos ICONOS simbolizan las acciones que puedes realizar. Pulsando sobre el icono de la acción que deseas, la seleccionas y automáticamente el cursor cambia de forma y adquiere la del ICONO elegido. Después, sólo tendrás que pulsar sobre el objeto que quieres para realizar la acción deseada.



ANDAR: Su icono es una cruz y con ella desplazará al personaje hasta donde hayas pulsado. Este juego cuenta con un novedoso sistema de inteligencia artificial en el tema del movimiento, de tal manera que si no es necesario que el personaje se desplace hasta el sitio que le has ordenado, no lo hará y así te ahorrará tiempo inútil de espera. Gracias.



HABLAR: Con este ICONO podrás hablar con cualquiera de los múltiples personajes del juego. También podrás comunicarte con los objetos no animados. De hecho, te recomendamos que lo hagas; es un buen ejercicio de autoestima hablar con cosas que no te contestan. Cuando hables con un personaje aparecerán en la parte superior de la pantalla unas frases, que son las que puedes elegir para hablar. Si tienes alguna idea sobre frases que podrían añadirse, mándanoslas por E-Mail. Gracias.



ABRIR: Pues eso, para abrir puertas, cajones, ventanas, cajas fuertes...



CERRAR: Pues también eso, para cerrar puertas, cajones, ventanas, cajas fuertes....



MIRAR: Con este icono mirarás el objeto que elijas. Un buen aventurero siempre mira todos los objetos que hay en la pantalla para reunir la información que puede serle útil más adelante.



MOVER: También sirve para empujar, tirar y todos los sinónimos que se te ocurran.



TOMAR: Sirve para agarrar o tomar un objeto. Pulsando sobre el objeto, habiendo antes seleccionado este ICONO, y siempre que dicho objeto pueda ser tomado, aparecerá el ICONO del objeto en cuestión. En ese momento se te guardará el objeto en tu inventario de forma totalmente automática.

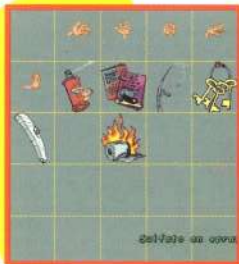
Ésas son las acciones que puedes realizar. Aunque te parezcan muchas no te preocupes. Pronto te acostumbrarás y las utilizarás con tanta fluidez como si fueran una extensión de tu mente.



También te fijarás en el recuadro que hay en la parte inferior izquierda de la pantalla con un dibujo de Mortadelo o de Filemón. Pulsa sobre este cuadro para cambiar al personaje que quieres. Por ejemplo, si pulsas sobre Mortadelo y estabas controlando a Filemón, entonces, mientras éste se quedará quietecito esperando que te acuerdes de él otra vez, pasarás a dirigir a Mortadelo. Es importante que sepas que cada personaje es

independiente del otro. Piensa distinto, dice distintas cosas cuando habla, dispone de distintos objetos, Filemón pesa más que Mortadelo, Mortadelo es más alto... Tendrás que utilizar las características de cada uno para poder acabarte el juego. No te pienses que vas a poder terminar la misión sólo dirigiendo a un personaje. Recuerda que Mortadelo y Filemón son un equipo. Haz que se comporten como tal.

El inventario de cada personaje aparece pulsando el botón derecho del ratón. En unos recuadros saldrán los iconos de los objetos que tenga en ese momento el personaje que diriges. Para elegir alguno de estos objetos sólo tienes que pulsar sobre ellos con el ratón. Para usar ese icono en la pantalla pulsa a continuación el botón derecho y, luego, vuelve a pulsar con el icono encima del objeto de la pantalla sobre el que quieres actuar.



El "Sulfato Atómico" te da la posibilidad de grabar y luego cargar el juego en la posición en la que te encontrabas en un momento determinado. Si te vas a ir a cenar o a comer, o simplemente no quieres seguir jugando, puedes grabar la partida en el punto donde estés pulsando F1. Entonces saldrá una pantalla con un monitor en el que aparecerá tu posición actual y un mando a distancia con dos flechas (izquierda y derecha) y un botón que pone SAVE. Elige el número de partida con el que quieres guardarla, utilizando las flechas y



pulsando luego el botón SAVE. Entonces el ordenador te dará la oportunidad de escribir un nombre para poder recordar mejor dónde te quedaste durante la partida. Escribe el nombre que quieras y pulsa ENTER. La partida se habrá grabado y tú podrás dejar el juego para un momento mejor. Para salir pulsa EXIT.

Para cargar una partida guardada, pulsa F2. Te saldrá la misma pantalla de antes, pero con un botón que pone LOAD.

Con las flechas del mando elige la partida que quieras cargar y pulsa sobre LOAD. La partida se cargará automáticamente y podrás continuar jugando como si nunca la hubieras dejado. Asombroso, ¿verdad?

La tecla F3 activa el SONOTONE 2000. Se trata de un controlador interactivo de volumen para ordenadores PC y compatibles.

Tiene tres funciones:



- MUSIC. Con éste, controlas el volumen de la música del CD. Pulsa con el ratón sobre él y el volumen bajará o subirá según tu voluntad.

- VOC/FX. Son los volúmenes de las voces y los efectos sonoros. Su funcionamiento es análogo al anterior y además es igual.

- MASTER. Es el control de volumen general.

Para salir del juego, pulsa dos veces ESCAPE. Para que aparezcan los textos de las frases pulsa T y para que desaparezcan pulsa V.

Además, y por si todo esto no fuera suficiente, "El Sulfato Atómico" posee la opción de saltarse animaciones pulsando también la tecla ESCAPE. ¡Ojo! No te emociones dándole a ESCAPE porque puedes salir del juego sin querer.

También podrás saltarte la frase que estés oyendo en ese momento pulsando cualquier tecla. Pero no te olvides que los personajes te darán pistas importantes con sus frases y conversaciones.

Algo a tener en cuenta es que en "El Sulfato Atómico" NO MUERE NADIE. Ni Mortadelo, ni Filemón, ni tú. Esto quiere decir que hagas lo que hagas en el juego siempre podrás acabarlo, porque nosotros creemos que jugar con miedo reduce la diversión. Así que explora, pruébalo todo, que no va a morir ninguno de tus personajes. Lo único que puede pasar es que acaben en la cárcel, pero ya verás que eso también tiene solución. Así que diviértete jugando.

ZETA MULTIMEDIA

Directora gerente
Blanca Rosa Roca
Subdirector gerente
Marc M. Serra Oller
Supervisión editorial
Mónica Costa
Equipo de producción editorial
Sara Corvino, Mónica Gómez, Mateu Costa-Pau
Servicio técnico
Francisco Navarro
Diseño de caja
Lydia Cantón
HISTORIA
Francisco Ibáñez
REPARTO DE VOCES
Mortadelo
Miguel Ángel Manrique
Filemón
Vicente Redondo

El Superintendente Vicente

Germán Geps
Tiraniense
Fernando Pelayo
Voz en of
Martín de Paz
Voces adicionales
Fernando Pelayo, Emilio de Paz, Germán Yepes y Santiago Lancha
ALCACHOFA SOFT
Programación
Emilio de Paz
Sistema "HARE"
Emilio de Paz, Santiago Lancha
Diálogos
Fernando Lancha
Colorines
Emilio de Paz, Santiago Lancha

Máscaras siderales

Santiago Lancha
Iconos
Germán Yepes
Dibujo adicional
Diego Mosquera,
Rocío del Moral
Storyboards
Diego Mosquera
Animación
Rocío del Moral, Miguel Ángel Manrique, Diego Mosquera, ALFONSO PRODUCTIONS.
Animación y modelado en 3D
Alfredo Mosquera
INK & PAINT
Eduardo Valero
Emilio de Paz

Música compuesta y producida

Emilio de Paz
Saxofones
Diego Sánchez
Grabación de música y voces
Estudio Jenny Records
Edición de voces
Emilio de Paz, Miguel Ángel Manrique
Manual escrito por
Santiago Lancha
COLABORADORES
Programador de apoyo
Antonio Arteaga
ALFONSO PRODUCTIONS
Layouts
Eduardo Valero
Hojas de modelo y control de animación
Julio Díez

Mortadelo y Filemón © 1998 Francisco Ibáñez © 1998 Ediciones B, S.A.

Titularidad y derechos reservados a favor de la propia editorial.

Zeta Multimedia Copyright © 1998 Zeta Multimedia, S.A.

Todos los derechos reservados. Fabricado en España.

Zeta Multimedia, S.A.

España: Bailén, 84. 08009 Barcelona.

Argentina: Paseo Colón, 221, 6. 1399 Buenos Aires.

Chile: Las Torres, 1375 A. Huechuraba. Santiago de Chile.

México: Bradley, 52. esq. Gutenberg Col. Anzures. Del. Miguel Hidalgo. 11590 México, D.F.

Colombia: Carrera, 53 A, 81-24. Bodegas Entre Ríos. Santa Fe de Bogotá.

Si tienes modem y conexión a Internet debes visitar estas páginas tan interesantes:

Web de Zeta Multimedia: <http://www.zetamultimedia.es> • <http://www.zetamultimedia.com>

Web de Alcachofa Soft: <http://www.ctv.es/USERS/alcsoft>

Alcachofa Soft es miembro de Stratos: <http://www.stratos-ad.com>